



Κέντρο Παραγωγικότητας Κύπρου (ΚΕΠΑ)

Όραμα του ΚΕΠΑ αποτελεί η συνεχής προώθηση της διά βίου μάθησης και η αναβάθμιση του ανθρώπινου δυναμικού του τόπου μας.



Δωρεάν προγράμματα κατάρτισης
ψηφιακών δεξιοτήτων

Εφαρμογές Τεχνητής Νοημοσύνης (9 ώρες)

Το πρόγραμμα υλοποιείται από το ΚΕΠΑ σε συνεργασία με τον Σύνδεσμο Στήριξης Ατόμων με Διαταραχή Ελλειμματικής Προσοχής με/χωρίς Υπερκινητικότητα (ΔΕΠ/Υ) Κύπρου και απευθύνεται αποκλειστικά σε άτομα με ΔΕΠ/Υ.

Περιεχόμενο / Ενότητες Διδασκαλίας

1. Εισαγωγή στο Πρόγραμμα (1 ώρα)

- Αλληλογνωριμία εκπαιδευτή/εκπαιδευτριάς / συμμετεχόντων/συμμετεχουσών.
- Εισαγωγή εκπαιδευτή/εκπαιδευτριάς: Στόχος προγράμματος, τήρηση ωραρίου, 75% παρουσιών για έκδοση πιστοποιητικού παρακολούθησης και ενθάρρυνση για ενεργή συμμετοχή.
- Επιβεβαίωση των στοιχείων που αφορούν το ονοματεπώνυμο, ηλεκτρονικό ταχυδρομείο, ημερομηνία γέννησης και αριθμό ταυτότητας.
- Εγγραφή στη διαδικτυακή υπηρεσία του ΚΕΠΑ «Ενημέρωσέ με».

2. Ενότητα 1 (2 ώρες)

- Εισαγωγή στην Τεχνητή Νοημοσύνη (Artificial Intelligence).
- Έννοιες Τεχνητής Νοημοσύνης (Artificial Intelligence).
- Ιστορία της Τεχνητής Νοημοσύνης.
- Γιατί χρειαζόμαστε τα Εργαλεία Τεχνητής Νοημοσύνης (AI).
- Μηχανική Μάθηση (Machine Learning)
- Εισαγωγή στα Νευρωνικά δίκτυα
- Τι είναι η Γενική Τεχνητή Νοημοσύνη (AGI)
- Χρήση AI Agents
- Ο ρόλος της Τεχνητής Νοημοσύνης στις επιχειρήσεις
- Τεχνητή Νοημοσύνη: Το Καλό, το Κακό και το Άσχημο.

- Πως η Τεχνητή Νοημοσύνη χρησιμοποιείται για παραπλάνηση με βίντεο, ήχο ή εικόνα.
- Πνευματικά Δικαιώματα και Ευρωπαϊκό Νομικό Πλαίσιο.

3. Ενότητα 2 (1 ώρα)

- Εισαγωγή στην εφαρμογή Τεχνητής Νοημοσύνης ChatGPT.
- Google vs ChatGPT: Αναλύοντας τις Διαφορές στην Ψηφιακή Έρευνα και την Τεχνητή Νοημοσύνη.
- Από την Πηγή στην Πράξη: Εξερευνώντας τις Πηγές Δεδομένων του ChatGPT.
- Χρήση της εφαρμογής ChatGPT.
- Πλεονεκτήματα της εφαρμογής ChatGPT.

4. Ενότητα 3 (2 ώρες)

- **Ανακαλύπτοντας τον Κόσμο του ChatGPT: Μυστικά και Στρατηγικές**
- Τι είναι το **Prompt Engineering** και ποια η σημασία του
- Βέλτιστες πρακτικές και τεχνικές στο Prompt Engineering
- Εφαρμογές του Prompt Engineering
- Δημιουργία περιεχομένου
- Επίλυση προβλημάτων με τη χρήση της εφαρμογής ChatGPT.

5. Ενότητα 4 (2 ώρες)

- Εισαγωγή στις εφαρμογές δημιουργίας και επεξεργασίας εικόνων τεχνητής νοημοσύνης.
- Εισαγωγή στις εφαρμογές δημιουργίας και επεξεργασίας ταινιών τεχνητής νοημοσύνης.
- Άλλες Χρήσιμες πλατφόρμες και εφαρμογές AI.

6. Ενότητα 5 (1 ώρα)

- Πρακτική Εξάσκηση
- Συζήτηση και Ανατροφοδότηση.
- Συμπεράσματα και Κλείσιμο.



Με τη χρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης
NextGenerationEU

Κύπρος—το αύριο

ΣΧΕΔΙΟ ΑΝΑΚΑΜΨΗΣ ΚΑΙ ΑΝΘΕΚΤΙΚΟΤΗΤΑΣ

Τα προγράμματα χρηματοδοτούνται από τον Μηχανισμό Ανάκαμψης και Ανθεκτικότητας της Ευρωπαϊκής Ένωσης στο πλαίσιο του Σχεδίου Ανάκαμψης και Ανθεκτικότητας Κύπρου.